

---

# Guia da Final

---



A Final do 8.º Campeonato Nacional de Jogos Matemáticos (CNJM8) realiza-se em Coimbra, no Estádio Universitário, no dia 9 de março de 2012. Na presente edição do Campeonato participarão 2405 alunos de 532 instituições de ensino de todo o país.

As escolas ao chegarem ao Estádio Universitário devem apresentar-se na receção situada no pavilhão nº 1 para realizarem o seu registo, entre as 8h30m e as 10h30m. Chama-se a atenção para a importância do código da escola (disponível em [www.cnjm.com.pt](http://www.cnjm.com.pt)). O processo de registo deve ser efetuado o mais cedo possível para que todos os horários previstos sejam cumpridos.

Durante o referido processo será entregue o saco de cada escola ao professor responsável pela mesma. O saco contém: as camisolas (*t-shirts*) coloridas e os cartões, que identificarão os jogadores, e informação diversa relativa ao CNJM8 e às entidades que se associaram ao CNJM8.

A comissão organizadora do CNJM8, em colaboração com a Reitoria, as Faculdades da Universidade de Coimbra e outros parceiros nacionais que se associaram a este evento, oferece um programa de atividades paralelas ao CNJM8 para que este dia seja um sucesso para todos os participantes no CNJM8, independentemente do resultado final alcançado.

Agradecemos desde já a colaboração de todos os participantes, e dos professores que os acompanham, e esperamos que o CNJM8 seja do vosso agrado.

A Comissão Organizadora do CNJM8

## Horários Importantes

- **Receção:** entre as 8h30m e as 10h30m (pavilhão nº 1).
- **Eliminatórias:** a partir das 9h (pavilhão nº 1).
- **Finais:** a partir das 14h (pavilhão nº 1).
- Entrega de **prémios:** prevista para as 17h15m (campo de ténis coberto).
- A partir das 10h haverá outras atividades no campo de ténis coberto.

## Sobre o Campeonato

- Os alunos **não podem jogar sem a camisola** vestida e sem apresentarem o cartão de identificação.
- Pede-se o favor de escreverem o nome dos alunos no verso do respetivo cartão.
- Os alunos devem ser encaminhados aos **Pontos de Encontro** pelos professores. A partir daqui todos os alunos ficam em área reservada aos participantes, seguindo os **professores para as áreas de acesso geral**.
- As **finais**, bem como todas as **eliminatórias**, terão lugar no pavilhão nº 1 do Estádio Universitário de Coimbra.
- **Após terem realizado o seu torneio**, os alunos devem manter o cartão mas tirar a camisola. Os alunos dos 1.º e 2.º ciclos só poderão abandonar o recinto de jogo na companhia do **professor responsável**, que os deverá esperar na zona de entrada do público no pavilhão (ver mapa da pág. 6). Os alunos do 3.º ciclo e do Secundário saem pela porta do lado oposto do pavilhão. Chama-se particular atenção aos professores de que os alunos mais velhos sairão do recinto sozinhos.
- Os **resultados** das várias eliminatórias vão sendo anunciados nos locais de projeção, previamente anunciados.
- Ficará **apurado para a final o primeiro aluno em cada torneio**.

## Outras informações

- Em caso de dúvidas ou problemas contactar:
  - Prof. Dra. Marta Pascoal - 962560816.
- Existem casas de banho no pavilhão nº 1, onde se disputa o campeonato, no pavilhão nº 3, próximo do local onde se realizam as atividades paralelas (ver mapa da pág. 5), bem como algumas casas de banho portáteis espalhadas pelo espaço do Estádio Universitário.
- **Farmácia:** Farmácia Guarda Inglesa, avenida Guarda Inglesa 7, Santa Clara, Coimbra,  
Tlf: 239 441 123. (fora do estádio do lado oposto ao rio)
- **Bombeiros:** Bombeiros Voluntários de Coimbra, Tlf: 239 822 323.  
Bombeiros Sapadores de Coimbra, Tlf: 239 792 808.

## Código dos cartões

$\overbrace{007}^{\text{escola}} \cdot \underbrace{3}_{\text{ciclo}} \cdot \underbrace{4}_{\text{jogo}}$

ciclo =  $\left\{ \begin{array}{l} 1 - 1.^\circ \text{ ciclo} \\ 2 - 2.^\circ \text{ ciclo} \\ 3 - 3.^\circ \text{ ciclo} \\ 4 - \text{ secundário} \end{array} \right.$

jogo =  $\left\{ \begin{array}{l} 1 - \text{ Semáforo} \\ 2 - \text{ Cães e gatos} \\ 3 - \text{ Ouri} \\ 4 - \text{ Hex} \\ 5 - \text{ Rastros} \\ 6 - \text{ Avanço} \end{array} \right.$

## Código de cores - Camisolas

Cada jogo está identificado com uma cor. A cada jogador será distribuída uma camisola dessa cor.

- **Semáforo**
- **Cães e gatos**
- **Ouri**
- **Hex**
- **Rastros**
- **Avanço**

Os elementos da organização usam camisolas brancas.

## Como chegar ao estádio universitário?

- De comboio:** A estação mais próxima do Estádio Universitário de Coimbra é a Estação Nova (também conhecida como Coimbra-A ou Coimbra Cidade). O Estádio Universitário de Coimbra fica em frente à estação, na margem oposta do Mondego. Da Estação Nova ao Estádio são cerca de 10 minutos a pé: saindo pela porta principal da estação, deverá seguir ao longo da margem do rio até à ponte de Santa Clara. Após atravessar a ponte, vire à sua direita e encontra o Estádio do outro lado da rua. Da Estação Velha (Coimbra-B) pode apanhar um comboio até à Estação Nova. O bilhete com o qual viajou até Coimbra-B é válido para esta viagem.
- De autocarro:** O terminal da Rede Expresso fica situado na rua Fernão de Magalhães. Existem táxis e paragens de autocarro dos Transportes Urbanos de Coimbra - SMTUC que poderá utilizar para chegar ao Estádio Universitário (o bilhete de bordo custa 1,60 euros). Se for de autocarro, deverá sair numa das paragens Estação Nova, Beira Rio ou Portagem e depois atravessar a ponte de Santa Clara. Se optar por se deslocar a pé conte com cerca de 25 minutos (1500m): após sair do terminal, vire à sua direita e siga até ao fim da rua Fernão de Magalhães. Virando à direita encontra a Estação Nova. (Ver: Como chegar: De comboio)
- De carro:** Se vier de Norte pela A1 saia em Coimbra-Norte e siga na direção de Coimbra pelo N1/IC2. Imediatamente após atravessar o rio Mondego saia da via rápida e siga na direção Sul (Lisboa/Condeixa). Depois de passar por cima de um viaduto, o Estádio Universitário aparece do lado esquerdo. Deverá contorná-lo e estacionar do lado oposto. Se vier de Sul pela A1 saia em Coimbra-Sul e siga na direção de Coimbra. Ao chegar a uma rotunda, siga em frente. Imediatamente após a rotunda, saia da via rápida e siga na direção Sul (Lisboa/Condeixa). Depois de passar por cima de um viaduto, o Estádio Universitário aparece do lado esquerdo. Deverá contorná-lo e estacionar do lado oposto. Em alternativa pode sair da A1 em Condeixa e seguir pela N1/IC2. Se vier de Sul pela N1/IC2 saia da estrada na primeira indicação de Coimbra. Siga em frente na direção de Coimbra nas próximas duas rotundas, a primeira das quais aparecer-lhe-á 2,3km depois da saída do IC2. À entrada de Coimbra encontra sinais luminosos. Depois de os ultrapassar, deve encostar-se à esquerda e procurar estacionamento.

Para uma descrição detalhada do **percurso até ao estádio universitário** sugerimos o uso da seguinte página.

As **coordenadas GPS** do estádio universitário são: N 40°12'22.6" ; W 8°26'3" .



### Legenda

- 1 - Estádio Universitário de Coimbra
- 2 - Estação Coimbra A
- 3 - Terminal Rodoviário
- A - Fórum Coimbra

## O local da final



A **Área de Jogo** é no pavilhão nº 1 e as **Atividades Paralelas** decorrem no campo de ténis coberto.

A **Entrada** dos participantes na **Área de Jogo** faz-se pela porta principal, situada no topo do pavilhão nº 1.

### Legenda

A - Entrada principal no recinto do Estádio Universitário.

B - Outras entradas no recinto do Estádio Universitário.

S - Saída dos alunos do 3.º ciclo e Secundário do pavilhão nº 1.

P - Entrada do público.

E - Zona de registo e entrada dos participantes no pavilhão nº 1.

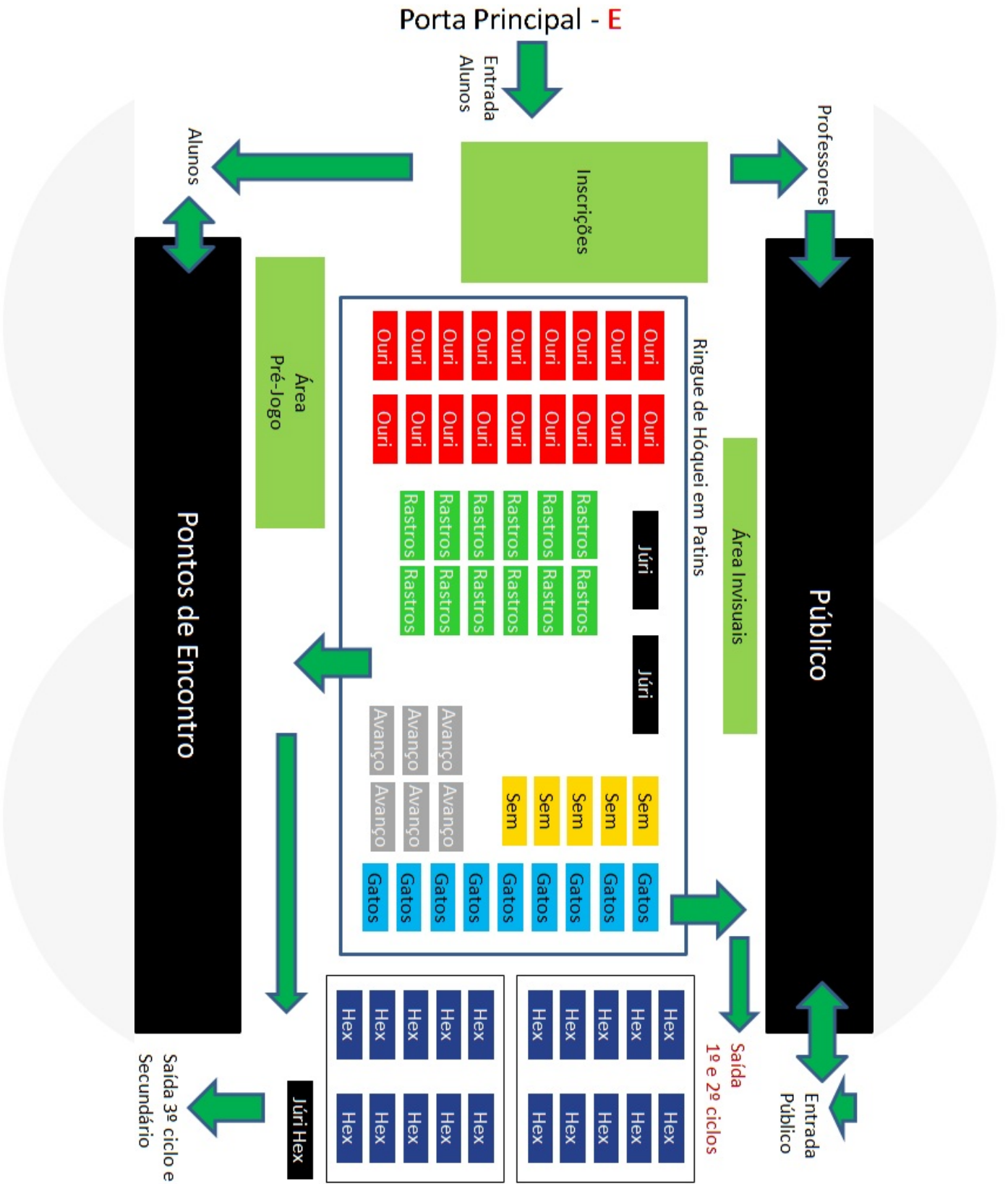
1 - Área de jogo.

2 - Atividades paralelas.

3 - Pavilhão nº 3.

4 - Cantina Universitária.

Área de Jogo



## Alimentação

A organização do CNJM8 recomenda vivamente a todos os participantes que **tragam o seu almoço e lanche de casa**. No entanto, existem, próximo do local do campeonato, locais onde é possível almoçar.

- No recinto do Estádio Universitário existirão três bancas de venda de sandes, disponibilizadas pelos Serviços de Ação Social da Universidade de Coimbra, bem como máquinas de venda automática. Os participantes terão ainda acesso à cantina do Estádio Universitário (assinalada com o nº 4 no mapa da pág. 5), embora seja de realçar que esta possui uma lotação reduzida.
- Na zona do Estádio Universitário existem restaurantes/cafés onde se pode almoçar (ver mapa).
- Na outra margem do Rio Mondego existem também vários locais onde é possível almoçar e que se encontram a uma distância inferior a 500m do local do campeonato. No **Largo da Portagem** existem cafés/pastelarias onde é possível comer por um preço inferior a 5 euros. Nas ruas adjacentes existem diversos restaurantes.
- A 1500m do estádio universitário situa-se o Fórum Coimbra, que possui uma área de restauração (assinalado com a letra A no mapa da pág. 4).



**Legenda** (preços indicativos para uma refeição: sandes+bebida nos cafés/pastelarias e prato+bebida nos restaurantes)

- |                              |                                 |                                 |
|------------------------------|---------------------------------|---------------------------------|
| 1. Pinto D'Ouro (3,00)       | 5. Rest. "A Tricana" (7,00)     | 9. Cantinho dos Nobres (6,00)   |
| 2. Bookafé (4,00)            | 6. Past. "Vasco da Gama"        | 10. Pizzaria Santa Clara (5,00) |
| 3. Marujo (4,00)             | 7. Café "Rainha Santa"          | 11. "Casino da Urca" (12,00)    |
| 4. Rest. "O Convento" (8,00) | 8. Tasquinha da Ti Irene (7,50) | 12. Rest. Alfredo (15,00)       |

## Organização

- **Universidade de Coimbra**
- **Museu da Ciência - UC**
- **Associação Académica de Coimbra**
- **Estádio Universitário de Coimbra**
- **Fundação Cultural da UC**
- **Sociedade Portuguesa de Matemática**
- **Associação de Professores de Matemática**
- **Associação Ludus**
- **Ciência Viva - Agência Nacional para a Cultura Científica e Tecnológica**

## Apoios

- **Câmara Municipal de Coimbra**
- **Centro de Matemática da UC**
- **iTGROW - Critical Software e BPI**
- **Casio**
- **Texas Instruments**
- **Porto Editora**
- **LeYa**
- **Gradiva**
- **Areal**
- **FNAC**
- **Luduscience**
- **Blokus**
- **Banco Popular**
- **Vila do Conde - The Style Outlets**