

Lisboa, 22 de Outubro de 2010

Exmo. Sr.

Presidente do Conselho Executivo

A Associação Ludus (AL), a Associação de Professores de Matemática (APM), a Sociedade Portuguesa de Matemática (SPM) e a Ciência Viva (CV) promovem o 7.º Campeonato Nacional de Jogos Matemáticos (CNJM7) que será organizado em conjunto com o Instituto Superior de Engenharia de Lisboa (ISEL). A Final irá realizar-se a 18 de Março de 2011 no ISEL.

Uma vez que, com este campeonato, pretendemos envolver alunos e professores do Ensino Básico e Ensino Secundário, solicitamos a V. Exa a divulgação do conteúdo desta carta aos Coordenadores de Departamento de Matemática e/ou aos representantes dos Conselhos de Docentes do 1º Ciclo.

Neste campeonato disputar-se-ão seis jogos em que poderão participar alunos dos três ciclos do Ensino Básico e ainda do Ensino Secundário, de acordo com a seguinte tabela:

Jogos	1ª CEB	2ª CEB	3ª CEB	Sec
Semáforo	X			
Cães e gatos	X	X		
Ouri	X	X	X	
Hex		X	X	X
Rastros			X	X
Avanço				X

Cada Escola poderá inscrever somente um aluno por jogo e por nível de ensino. Para que os alunos possam participar neste campeonato é necessário que, em cada Escola, um ou mais professores se responsabilize(m) pela divulgação dos jogos, bem como pela organização da primeira fase do campeonato, isto é, pela selecção dos alunos que irão representar a Escola.

O CNJM7 encontra-se preparado para receber alunos com baixa visão e cegueira em todos os jogos, à excepção do Hex. A distribuição dos jogos por faixa etária é a oficial. Para obter mais informações acerca dos materiais adaptados contactar a Dra. Carlota Dias (carlotadia@gmail.com).

Todas as despesas relativas à participação dos alunos e professores neste campeonato (transporte, alimentação e alojamento, entre outras) serão da responsabilidade da Escola que terá de encontrar os apoios necessários ao seu envolvimento nesta actividade, junto da autarquia ou de outros patrocinadores.

Em anexo segue a ficha de inscrição juntamente com o cartaz e livro de regras. O **regulamento**, assim como **outras informações** sobre o campeonato, podem ser consultados em <http://ludicum.org/cnjm/7>.

A Escola deverá fazer a sua inscrição até ao dia **15 de Janeiro de 2011**, preenchendo a respectiva ficha (basta indicar os jogos em que pretende participar) e enviando-a para:

Campeonato Nacional de Jogos Matemáticos
Instituto Superior de Engenharia de Lisboa
Rua Conselheiro Emídio Navarro, 1
1959-007 Lisboa

Nota: Apenas são permitidas inscrições por Escola e nunca por Agrupamento.

Paralelamente decorrerá a competição "Inventa o teu jogo". Poderá encontrar todas as informações relativas a esta competição em <http://ludicum.org/cnjm/7>.

Contactos:

Por via electrónica para cnjm7@isel.pt ou por via postal o endereço acima indicado.

Com os melhores cumprimentos

A Comissão Organizadora

7º CAMPEONATO NACIONAL DE JOGOS MATEMÁTICOS

Ficha de Inscrição

Escola: _____

Telefone: _____

Fax: _____

Email: _____

Morada: _____

Código Postal: _____

Professor Responsável: _____

Telefone: _____ Email: _____

Assinale com uma cruz (X) os jogos e os ciclos em que pretende inscrever-se:

Jogos	1º CEB	2º CEB	3º CEB	Sec
Semáforo				
Cães e gatos				
Ouri				
Hex				
Rastros				
Avanço				

Data: _____

O Director de Escola

(assinatura autenticada com selo branco)